



MacaroNight

Noite Europeia dos Investigadores

REGULAMENTO GERAL DO *PEDDY PAPER* MACARONIGHT

“Uma viagem pela Herança Natural e Cultural dos Açores”

28 de setembro de 2018

18h30 – 21h00

MACARONIGHT
MACARONESIA'S RESEARCHERS' NIGHT



MacaroNight

Noite Europeia dos Investigadores





1. OBJETIVO

Este *Peddy Paper* é um jogo onde se procura, de uma forma lúdica, reconhecer e valorizar o património natural e cultural dos Açores, e desenvolver a capacidade de resolução de enigmas, bem como a destreza e rapidez de raciocínio. Pretende ainda fomentar o convívio entre famílias e amigos e desenvolver o espírito de equipa.

2. PROMOTORES

Esta atividade é uma organização conjunta entre o Fundo Regional para a Ciência e Tecnologia, a Rede Regional de Centros de Ciência dos Açores e o Museu Carlos Machado.

3. EQUIPAS

- Podem fazer parte das equipas pessoas entre os 5 e os 13 anos.
- Cada equipa terá um mínimo de 4 e um máximo de 5 elementos, sendo obrigatório dois dos elementos serem adultos.

4. INSCRIÇÕES

- As inscrições devem ser feitas através [deste link](#).
- As equipas devem fazer a sua inscrição até 23 de setembro (23-09-2018).

5. PARTIDA E CHEGADA

- As cartas serão entregues entre as 18h15 e as 18h30. **A partida será dada às 18h30 e termina às 21h00.**
- A partida será dada na Tenda da Alameda das Portas do Mar e cada equipa terá 2h30 para realizar o percurso.
- Na chegada haverá controlo horário de chegada após a realização do último desafio, para que se possa calcular o tempo que cada equipa usou para a realização do percurso.

MACARONESIA'S RESEARCHERS' NIGHT

6. PROVA

- O ponto de partida e chegada das equipas será a entrada da Tenda instalada na Alameda das Portas do Mar, onde será entregue a carta de prova a todas as equipas.
 - A carta de prova contém a descrição do percurso e um questionário;
 - O questionário a que os concorrentes deverão responder é composto por um total de **20 questões**, que podem ser perguntas de cultura geral, de observação, registos fotográficos ou pequenos desafios;
- No guião que acompanha a equipa é assinalada a hora de chegada, uma vez que as equipas sairão todas ao mesmo tempo.



- c) O percurso não tem de ser feito obrigatoriamente pela ordem do questionário, com a exceção do último desafio.

7. APURAMENTO DE RESULTADOS

- a) As equipas (com a presença de todos os seus elementos) devem entregar o guião no ponto de chegada, onde será registada a hora e minutos da chegada.
- b) Serão contabilizados todos os resultados e o tempo total de realização da prova por equipa.
- c) As equipas serão ordenadas pelo número total de pontos obtidos sendo a equipa vencedora aquela que obtiver a pontuação mais alta. Em caso de empate serão considerados os seguintes fatores:
- Menor número de penalizações.
 - Melhor pontuação na herança natural.
 - Melhor pontuação na herança cultural.
 - Por último, e no caso de se manter o empate, será feita, em simultâneo, uma pergunta de desempate às equipas e ganha a equipa que der a resposta correta mais rapidamente.
- d) Os resultados serão divulgados no website do FRCT na secção Eventos, [Evento MacaroNight – Noite Europeia dos Investigadores](#) e na página do Facebook da MacaroNight nos Açores.

8. PONTUAÇÕES E PENALIZAÇÕES

No âmbito da prova serão consideradas as seguintes **pontuações**:

- a) Cada resposta correta..... 5 pontos;
- b) Resposta incorreta 0 pontos.

No âmbito da prova serão ainda consideradas as seguintes penalizações:

- a) Ausência de resposta..... 5 pontos;
- b) Atraso na chegada, após 2H45m de prova (por cada 15min.)..... 5 pontos;
- c) Em todos os pontos de paragem deve ser tirada uma *selfie* com todos os membros da equipa. Por cada *selfie* inexistente..... 1 ponto.

9. DESCLASSIFICAÇÃO

Será desclassificada toda a equipa que:

- a) Exceder 30 minutos de atraso no controlo horário de chegada.
- b) Cometer qualquer fraude tendente a desvirtuar o espírito do presente regulamento.



10. CLASSIFICAÇÃO FINAL

A classificação final será o somatório dos pontos obtidos por cada equipa. A equipa vencedora será a que obtiver o maior número de pontos.

11. PRÉMIO

- a) Todos os participantes na prova recebem um diploma de participação no final da prova.
- b) Será atribuído um prémio à melhor equipa, que será uma viagem na Atlânticoline de ida e volta para o Faial.
- c) A entrega do prémio será feita numa sessão a agendar até duas semanas após a divulgação dos resultados.

12. OUTROS

- a) Este regulamento e resultados finais serão divulgados no website do FRCT na secção Eventos | [Noite Europeia dos Investigadores - MacaroNight](#) e na página de Facebook da MacaroNight nos Açores.
- b) Os casos não previstos neste regulamento serão decididos pela organização.
- c) Ao inscrever a sua equipa neste Peddy-Paper, aceitam ser fotografados, sem qualquer reserva, para divulgação da atividade, seja na Internet, seja noutro meio de media.
- d) Cada equipa deve trazer um *smartphone* para tirar *selfies* e partilhá-las na página do Facebook dedicada à MacaroNight nos Açores, uma esferográfica e calçado confortável para percorrer vários pontos na cidade de Ponta Delgada.
- e) **Pretende-se que seja um Peddy-Paper e promover um estilo de vida de “mente sã em corpo são” e inclusivo – portanto, traga a família e divirtam-se!**

